



Twitch

L'architecture logicielle

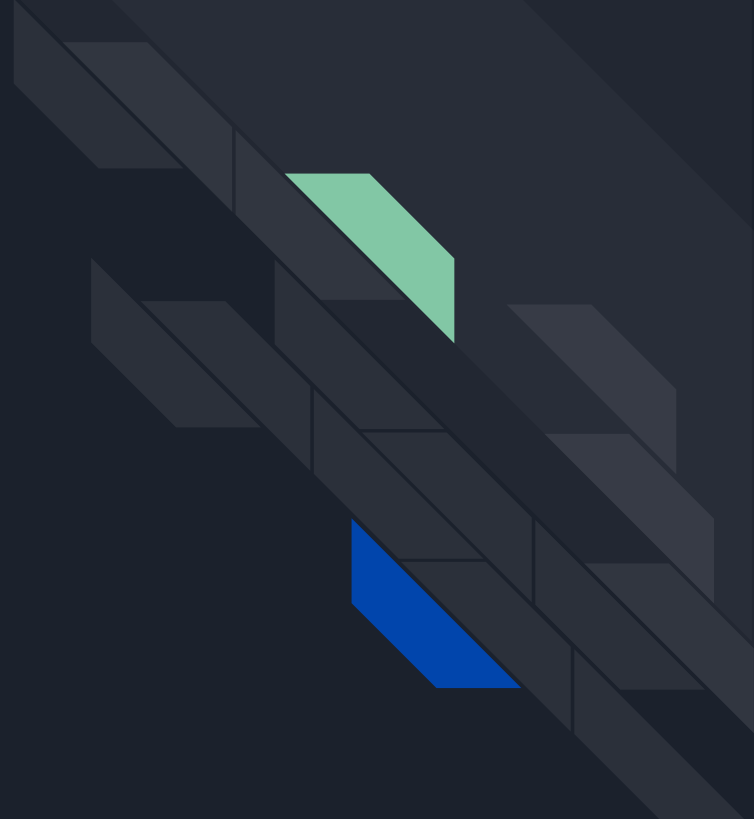
Kaïs Hammache - Aline Vongsavanh

Sommaire:

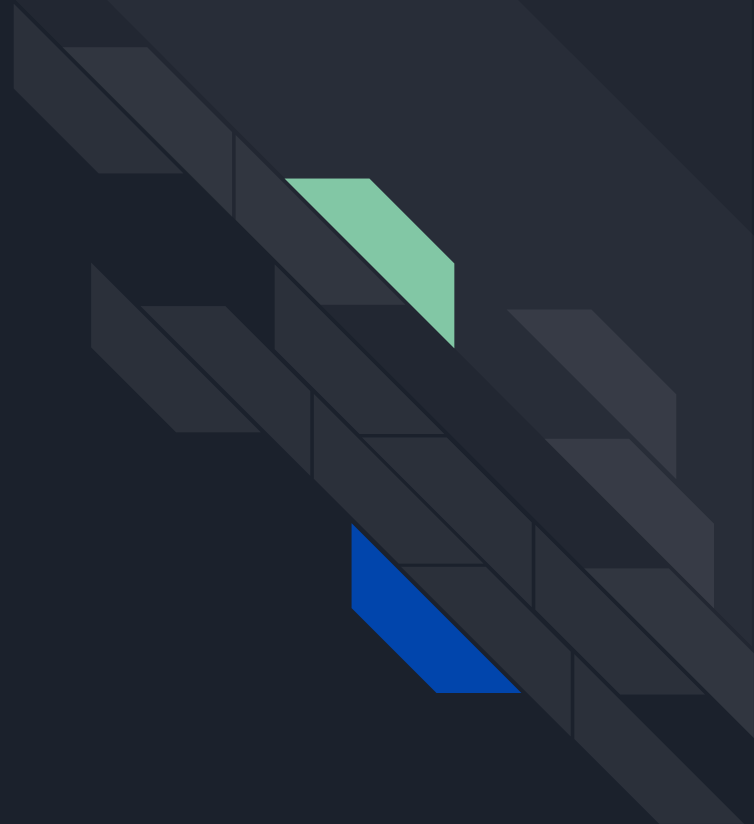
Introduction

- I. Présentation de l'entreprise
- II. Architecture logicielle de Twitch
- III. Evolution dans le temps
- IV. Ses concurrents

Conclusion



I. Présentation de Twitch



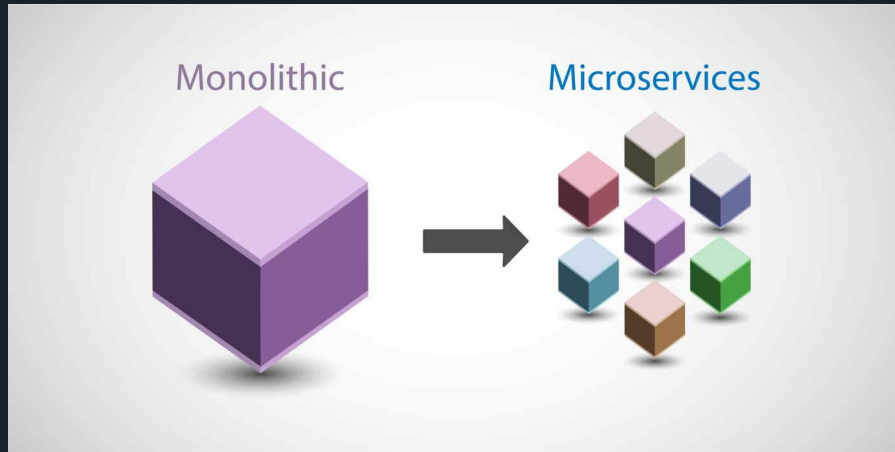
I. Présentation de Twitch



II. Architecture logicielle de Twitch



II. Architecture logicielle de Twitch



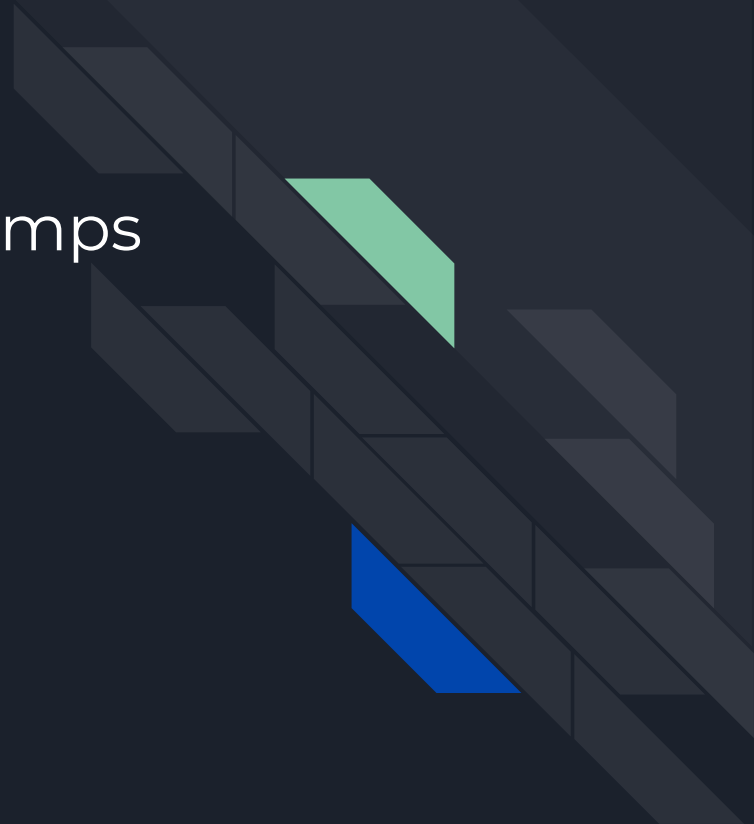
- développé, testé, déployé et géré indépendamment
- plus grande flexibilité
- évolutivité plus facile



Présentation des différentes couches :

- Couche présentation
- Couche d'API
- Couche de traitement de flux vidéo
- Couche de stockage de données
- Couche de sécurité

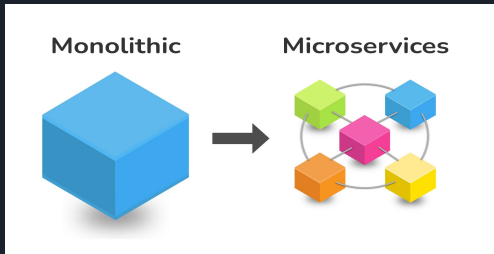
III. L'évolution de Twitch dans le temps



III. L'évolution de Twitch



- 2011-2013 : architecture monolithique



- 2013-2016 : Transition vers les microservices



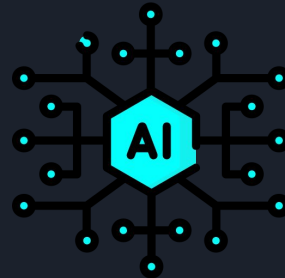
- 2014 : migration vers AWS



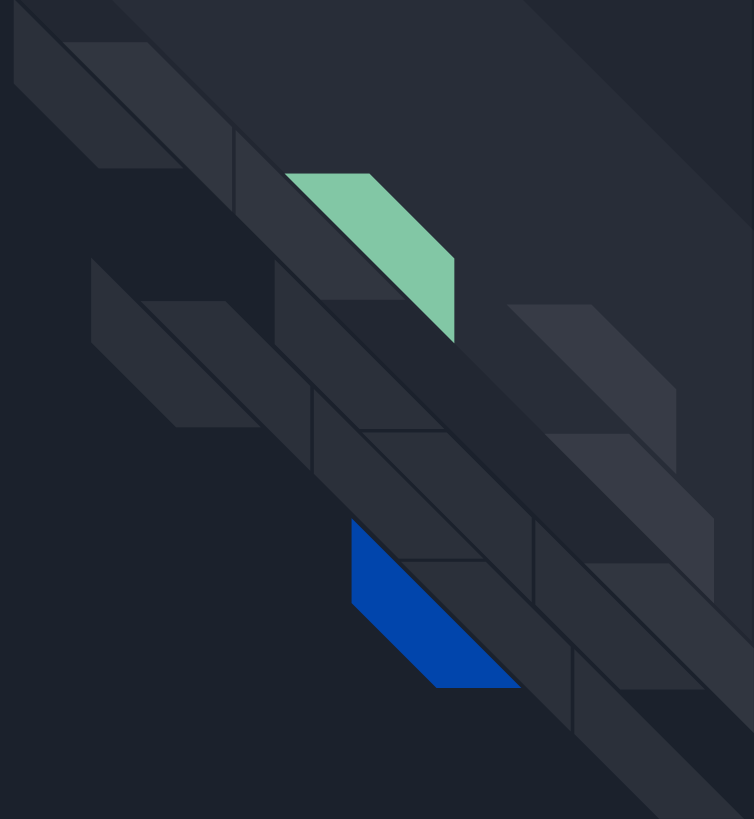
- 2016 : introduction de Twitch Prime

III. L'évolution de Twitch

- + Amélioration de sa sécurité
- + Amélioration de l'évolutivité
- + Utilisation de l'intelligence artificielle



IV. Ses concurrents



IV. Ses concurrents



Facebook



Youtube Live



Steam



Zoom

V. Conclusion

